| Studijski program | Vrsta studija (ciklus) | Treći ciklus studija – doktorski studij |
|---|---|---|
| | Naziv studijskog programa | Doktorski studij matematičkih i kompjuterskih nauka |

**PREDMET**

| Naziv predmeta | **Metodologija istraživanja i akademske vještine** |
|---|---|

| Šifra predmeta | Semestar | Status predmeta | ECTS bodovi | Kontakt sati |
|---|---|---|---|---|
| EDU 605 | I | Obavezni | 10 | 30 |

| Ciljevi i ishodi predmeta | Predmet treba da uputi studente u standarde istraživačkog rada u matematici i pruži znanja koja mogu biti od pomoći pri odabiru područja i provođenju vlastitih istraživanja. Pažnja će biti posvećena pitanjima s kojim se susreće svaki doktorant: šta i kako istraživati; kako odabrati mentora; kako se piše naučni rad u matematici, disertacija, knjiga; gdje objavljivati; na kakvim konferencijama i kako učestvovati; kako sarađivati. Uz istraživačke sposobnosti kao temeljne, cilj je unaprijediti i ostale profesionalne vještine korisne za buduću karijeru. |
|---|---|

Sadržaj predmeta

- Principi istraživačkog rada u matematici
- Pisanje i objavljivanje
- Izlaganje naučnih rezultata
- Međunarodna saradnja
- Interdisciplinarnost i multidisciplinarnost
- Rad na projektima
- Nastavna djelatnost
- Mentorski rad

**LITERATURA**


[1] T. Gowers (ed.), The Princeton Companion to Mathematics, Princeton University Press, 2008

[2] N. J. Higham, Handbook of Writing for the Mathematical Sciences, 2nd ed., SIAM: Society for Industrial and Applied Mathematics, 1998

[3] S. G. Krantz, A Mathematician's Survival Guide: Graduate School and Early Career Development, American Mathematical Society, 2003

[4] N. E. Steenrod, P. R. Halmos, M. M. Schiffer and J. A. Dieudonne, How to write mathematics, 6th printing American Mathematical Society, 2000


**PROVJERA ZNANJA I OCJENJIVANJE**

| | Kriterij | Bodovi | Uslov |
|---|---|---|---|
| 1. | Zadaće | 30 | 16 |
| 2. | Prjekat | 40 | 22 |
| 3. | Završni ispit | 30 | 17 |
| | U k u p n o | 100 | 55 |