

Studijski program	Vrsta studija (ciklus)		Stručni studij	
	Naziv studijskog programa		Informacione tehnologije	
Naziv predmeta	RAZVOJ WEB APLIKACIJA 2			
Šifra predmeta	Semestar	Status predmeta	ECTS bodovi	P+AV+LV
SIT260	IV	OBAVEZNI	5	2+0+2
Nosilac programa				
Cilj i očekivani ishodi učenja	Cilj predmeta je upoznati studente s osnovnim principima i praksama softverskog inženjeringa, kroz sve faze razvoja softverskog sistema. Poseban fokus je na timskom radu, agilnim metodologijama i korištenju alata koji podržavaju moderan razvoj softvera.			
	Po završetku predmeta, studenti će biti u stanju da: - Opisuju faze životnog ciklusa softverskog razvoja i osnovne arhitektonske pristupe. - Primjenjuju agilne metodologije u timskom okruženju. - Koriste alate za verzionisanje, kolaboraciju i automatizaciju razvoja. - Učestvuju u dizajnu i razvoju naprednijih web sistema koristeći moderne razvojne prakse.			
Sadržaj predmeta				
- Uvod u softverski inženjering - Životni ciklus softverskog razvoja (SDLC) - Osnove dizajna i arhitekture sistema - Agilne metode razvoja (Scrum, Kanban, Ekstremno programiranje) - Korištenje alata za razvoj softvera - Razvoj softvera u timovima - Kontrola verzija u samostalnom i timskom radu (Git, GitHub/GitLab) - Uvod u CI/CD principe - Napredni elementi i koncepti razvoja web sistema				
Opterećenje studenta (sati)		Provjera znanja i ocjenjivanje		
Predavanja i vježbe	60	Način vrednovanja	Bodovi	
Samostalan rad	65	Aktivnosti tokom semestra	20	
Ukupno	125	Projekti	40	
		Završni ispit	40	
		Ukupno	100	
Literatura				
[1] Materijali sa predavanja [2] Sommerville Ian. Sommerville: Software engineering (posljednje izdanje). [3] Lubanovic, B. (2023). FastAPI. O'Reilly Media, Inc.				
Napomene				