

Studijski program	Vrsta studija (ciklus)	Prvi ciklus						
	Naziv studijskog programa	Kompjuterske nauke						
Naziv predmeta	<b>ANALIZA I SINTEZA ALGORITAMA</b>							
Šifra predmeta	Semestar	Status predmeta	ECTS bodovi	P+AV+LV				
<b>KN390</b>	<b>VI</b>	<b>OBAVEZNI</b>	<b>5</b>	<b>3+0+2</b>				
Nosilac programa								
Cilj i očekivani ishodi učenja	<p>Predmet predstavlja napredni kurs analize i dizajniranja algoritamskih struktura. Cilj modula je ovladati matematskim metodama u analizi i konstrukciji algoritama, kao i karakterističnim složenijim algoritmima.</p> <p>Nakon završetka modula, studenti će biti u stanju da:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Koriste napredne matematičke metode za analizu i sintezu algoritama;</li> <li>- Razumiju standardne napredne algoritamske tehnike;</li> <li>- Razumiju klasične tehnike za dizajn algoritama</li> <li>- Razumiju ulogu randomizacije u rješavanju računski zahtjevnih problema;</li> </ul>							
Sadržaj predmeta								
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Algoritmi na grafovima i analiza njihove složenosti: pretraživanje po dubini (DFS), pretraživanje po širini (BFS), algoritmi za određivanje najkraćeg puta (Dijkstrin i Bellman-Fordov algoritam), algoritmi za određivanje minimalno povezujućeg stabla (Primov i Kruskalov algoritam); Određivanje jakih komponenti povezanost za usmjerene grafove; Eulerov ciklus. Određivanje artikulacioni čvorovi i mostova. Struktura disjoint-set. Primjene na implemantaciji Kruskalovog algoritma.</li> <li>- Tehnike za dizajniranja algoritama kao što su: podijeli pa vladaj, dinamičko programiranje, pohlepni algoritmi, algoritmi sa vraćanjem unazad, branch and bound algoritmi, iscrpna pretraga.</li> <li>- Floyd - Warshallovog algoritam</li> <li>- Randomizacija i njena uloga u sintezi algoritama. Algoritmi Monte Carlo i Las Vegas tipa.</li> <li>- Dokaz korektnosti algoritama (indukcijom i konstrukcijom invarijante petlji)</li> <li>- Uklanjanje rekurzije. Ubrzavanje rekurzije.</li> </ul>								
Opterećenje studenta (sati)		Provjera znanja i ocjenjivanje						
Predavanja i vježbe	75	Način vrednovanja	Bodovi					
Samostalan rad	50	Laboratorijske vježbe (projekti i testovi)	50					
Ukupno	125	Završni ispit	50					
		Ukupno	100					
Literatura								
[1] Bilješke i materijali sa predavanja [2] Levitin, Anany. Introduction to the design and analysis of Algorithms, 3rd ed, Pearson, 2011 [3] Steven S. Skiena ,The Algorithm Design Manual, Springer, 2008 [4] S. Dasgupta, C. H. Papadimitriou, and U. V. Vazirani, Algorithms, S. Dasgupta, 2006 [5] J. Kleinberg, E. Tardos, Algorithm Design, Pearson, 2006 [6] G. J. E. Rawlins: Compared to what? An introduction to the analysis of algorithms, Computer Science Press, 1992. [7] T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest & C. Stein, Introduction to Algorithms, MIT Press, 2009. [8] D. E. Knuth, The Art of Computer Programming, Volume 1-3: Fundamental Algorithms, Addison-Wesley, 1968.								
Napomene								