

Studijski program	Vrsta studija (ciklus)		Prvi ciklus	
	Naziv studijskog programa		Kompjuterske nauke	
Naziv predmeta	WEB PROGRAMIRANJE			
Šifra predmeta	Semestar	Status predmeta	ECTS bodovi	P+AV+LV
KN110	I	OBAVEZNI	6	2+0+2
Nosilac programa				
Cilj i očekivani ishodi učenja	Cilj ovog predmeta je da studenti steknu temeljno razumijevanje principa web programiranja i savladaju ključne tehnologije potrebne za izradu jednostavnih web stranica. Kroz praktične zadatke, studenti će naučiti kako strukturirati sadržaj pomoću HTML-a, stilizirati ga koristeći CSS, te dodati osnovnu interaktivnost pomoću JavaScript-a. Također će se upoznati s konceptima klijent-server arhitekture, hostingom i osnovama SEO-a, čime će biti osposobljeni za samostalno kreiranje i objavljivanje funkcionalnih web stranica. Ishodi učenja: - Razumjeti osnovne komponente web sistema (klijent, server, baza). - Kreirati statične web stranice koristeći HTML, CSS i JavaScript. - Primijeniti principe responzivnog dizajna i osnove SEO-a. - Objaviti jednostavnu web stranicu koristeći alate za razvoj i hosting..			
Sadržaj predmeta				
- Uvod u web programiranje - Osnovni koncepti web sistema - Klijent, server i baze podataka – osnovni pojmovi - Osnove HTML-a - Napredniji HTML koncepti (forme, media, semantički elementi) - Osnove CSS-a - Napredniji CSS koncepti (layout, flexbox, grid, animacije) - Uvod u JavaScript (sintaksa, varijable, funkcije, DOM manipulacija) - Hosting jednostavnih web stranica - Osnove SEO-a (strukturirani sadržaj, meta tagovi, pristupačnost) - Uvod u alate za razvoj (dev tools u browseru, VS Code) - Osnove responzivnog dizajna (media queries, mobile-first pristup) - Kratak pregled HTML/CSS frameworka - Osnove rada s verzionisanjem (Git)				
Opterećenje studenta (sati)		Provjera znanja i ocjenjivanje		
Predavanja i vježbe	60	Način vrednovanja	Bodovi	
Samostalan rad	90	Aktivnosti tokom semestra	30	
Ukupno	150	Projekti	30	
		Završni ispit	40	
		Ukupno	100	
Literatura				
[1] Materijali sa predavanja				
[2] R. Connolly, R. Hoar, <i>Fundamentals of Web Development</i> , 3rd ed. Pearson, 2021				
Napomene				