

Studijski program	Vrsta studija (ciklus)	II ciklus					
	Naziv studijskog programa	Teorijska kompjuterska nauka					
PREDMET							
Naziv predmeta	Softverski inženjering						
Šifra predmeta	Semestar	Status predmeta	ECTS	Kontakt sati (P+AV+LV)			
CS 510	III	Obavezni	8	2+2+1			
Nosilac programa							
Cilj predmeta	Ciljevi modula su upoznavanje sa modelima izgradnje cijelokupnog informacionog sistema. Studenti će se upoznati sa razvojem softvera, od analize zahtjeva i specifikacije, preko oblikovanja i implementacije, do verifikacije i validacije, te na kraju održavanja odnosno evolucije. Ovdje je naglasak je na informatičkim aspektima i cilj je studente upoznati s različitim (često suprostavljenim) idejama i modelima softverskog inženjerstva, te njihovim prednostima i manama. Vježbama se izvedu na konkretniji način, dakle primjenom odabrane metode i odgovarajućeg CASE alata.						
Ishod učenja	Kroz navedeni modul studenti će kroz samostalan rad savladati korištenje alata, kao sredstva za projektovanje i realizaciju jednoga informacionoga sistema kao i osposobljavanje studenata za izradu ovih sistema .						
Sadržaj predmeta							
<ul style="list-style-type: none"> - Osnovni pojmovi vezani uz softversko inženjerstvo; Modeli za softverski proces - Upravljanje softverskim projektom - Zahtjevi i specifikacija; Modeliranje sistema - Upotreba prototipova; Formalna specifikacija - Oblikovanje i implementacija - Oblikovanje arhitekture sistema; Arhitekture distribuiranih sistema - Objektni pristup oblikovanju - Verifikacija i validacija; Statička verifikacija - Održavanje i evolucije; Upravljanje konfiguracijom - Bastinjeni softver i njegovo mijenjanje 							
LITERATURA							
[1] Skripta sa predavanja [2] Sommerville I: Software Engineering, 8-th Edition. Addison-Wesley, Harlow, England, 2006. ISBN 0-321-31379-8. http://www.software-engin.com [3] Van Vliet H.: Software Engineering - Principles and Practice, 2-nd Edition. John Wiley and Sons, Chichester, England, 2000. ISBN 0-471-97508-7. http://www.wiley.co.uk/vanvliet [4] Pressman R.S.: Software Engineering - A Practitioner's Approach, 6-th Edition. McGraw Hill, New York, 2005. ISBN 0-07-285318-2. [5] Schach S.R.: Object Oriented & Classical Software Engineering, 7-th Edition. McGraw Hill, NewYork, 2006. ISBN 0-07-319126-3. [6] Pont M.J.: Software Engineering with C++ and CASE Tools. Addison-Wesley, Harlow, England, 1996. ISBN 0-201-87718-X. [7] Grupa autora: Argo UML - an UML Tool with Cognitive Support. Open Source Software Engineering Tools. http://argouml.tigris.org/							
OPTEREĆENJE STUDENTA (sati u semestru)							
Predavanje	30	Vježbe	45	Samostalan rad	125	Ukupno	200
PROVJERA ZNANJA I OCJENJIVANJA				NAPOMENA			
Kriterij	Maksimalan broj bodova	Bodovi za prolaz					
Testovi tokom kursa	5	3					
Zadaće	5	3					
Projekti	40	21					
Seminarski rad	5	3					
Završni ispit	45	25					
Ukupno	100	55					